**MANUAL DE USUARIO PARA ABRIR EL PROYECTO EN VISUAL STUDIO**

**SISTEMA DE UNA AGENCIA DE VIAJES “ESPIRITU VIAJERO”**

**GRUPO C**

**Construcción de Software**

**6 – 1**

**Enero, 2023**

El proyecto fue desarrollado en la aplicación de Visual Studio, por lo cual su alojamiento se da mediante el GitHub. Al momento de abrir nuestro proyecto, deberá inicializar la aplicación y seleccionar la opción de “Clonar un repositorio”.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Posteriormente deberá ingresar el link del repositorio que es: [<https://github.com/onil2001/SISTEMA-DE-AGENCIA-DE-VIAJES-2>](https://github.com/AnJoGar/SISTEMA-DE-AGENCIA-DE-VIAJES-ESPIRITU-VIAJERO-.git)  seleccionar clonar y esperar a que carguen los archivos.

En caso de obtener algún error, puede modificar la ruta de acceso, creando una carpeta en la ubicación de su preferencia, solo con la condición de que se encuentre vacía, la selecciona y clona el repositorio.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Luego, se cargarán todos los archivos, interfaces y clases del proyecto, puede ver cada una de ellas en el “Explorador de soluciones”, donde se encuentran clasificadas y organizadas por medio de carpetas.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

En el actual avance solo se encuentran desarrolladas algunas de las interfaces referidas al login, reservas, clientes e inventario (vuelos), adicional de la conexión a la base de datos para un inicio de sesión seguro. Al momento de ejecutar el proyecto, el usuario y contraseña son “Rec” o “rec”.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente